



Mots-clés des arbitres et/ou juges de touche (Saison 2012-13)

Phases de jeu	Situations précises	<u>Français</u> 	<u>Anglais</u> 	
TENU	Nature du plaquage à indiquer aux joueurs	Dominant	Dominant	
		Surrender (<i>concedé</i>)	Surrender	
	Expressions types sur plaquage	sur plaquage classique ou neutre	(Tenu) ¹ + Lâchez	(Held) ¹ + Move
		sur plaquage debout	Tenu ² + Laissez	Held ² + Release
		sur plaquage dominant	Debout	Stand
		sur plaquage surrender	Debout	Stand
	Défense à 10 mètres	Attendez + Go	Hold + Go	
	Ralentissement du tenu	Main sur ballon	Hand in Hand on	
	Joueurs en dehors du jeu	Dehors	Downtown	
	MELEE	Ballon sortie de mêlée	Jouez	Out
RENOI	Les juges de touche sont en position	OK	OK	
COUP DE PIED	Faute ou non sur le botteur	Botteur OK	Clear	

¹ En pratique, mot peu utilisé sur plaquage classique

² Expression obligatoire sur tenu debout